

٦. ضمن المربع ورقة، انقر فوق اسم ورقة العمل التي تحتوي على وحدات السيناريو التي تريدها، ثم انقر فوق موافق.

٧. كسر هذه العملية إذا أردت دمج وحدات سيناريو من أوراق عمل أخرى

### عرض سيناريو

عند قيامك بعرض سيناريو، فإنك تقوم بتغيير قيم الخلايا التي تم حفظها كجزء من ذلك السيناريو.

١. ضمن القائمة أدوات، انقر فوق وحدات سيناريو.

٢. انقر فوق اسم السيناريو الذي تريده عرضه.

٣. انقر فوق إظهار.

٤. تقريب رقم للأدنى باتجاه الصفر. FLOOR

٥. إرجاع القاسم المشترك الأكبر. GCD

٦. تقريب رقم للأدنى إلى أقرب عدد صحيح. INT

٧. إرجاع المضاعف المشترك الأصغر. LCM

٨. إرجاع اللوغاريتم الطبيعي لرقم. LN

٩. إرجاع اللوغاريتم لرقم إلى أساس معين. LOG

١٠. إرجاع لوغاريتم رقم بأساس . LOG10

١١. إرجاع محدد المصفوفة لصيف.

١٢. إرجاع معكوس المصفوفة لصيف.

١٣. إرجاع ناتج المصفوفة لصفيفين MMULT

١٤. إرجاع الباقي من القسمة. MOD

١٥. إرجاع رقم مقرب إلى المضروب المطلوب. MROUND

١٦. إرجاع متعدد الحدود لمجموعة أرقام. MULTINOMIAL

١٧. تقريب الرقم للأعلى إلى أقرب عدد فردي صحيح. ODD

١٨. إرجاع قيمة pi PI

١٩. إرجاع النتيجة لعدد مرفوع إلى أس. POWER

٢٠. ضرب الوسائل الخاصة بها. PRODUCT

٢١. إرجاع جزء العدد الصحيح لناتج القسمة. QUOTIENT

٢٢. تحويل الدرجات إلى تقدير دائري. RADIANS

٢٣. إرجاع رقم عشوائي بين صفر وواحد. RAND

٢٤. إرجاع رقم عشوائي بين الأرقام المحددة. RANDBETWEEN

٢٥. تحويل رقم عربي إلى روماني، كنص. ROMAN

### الدالات الحسابية والمثلثية

٢٦. إرجاع القيمة المطلقة لرقم. ABS

٢٧. إرجاع قوس جيب التمام لرقم. ACOS

٢٨. إرجاع جيب تمام الزاوية العكسي لقطع زائد. ACOSH

٢٩. إرجاع قوس جيب التمام لرقم. ASIN

٣٠. إرجاع جيب الزاوية العكسي لقطع زائد. ASINH

٣١. إرجاع قوس الظل لرقم. ATAN

٣٢. إرجاع قوس الظل من إحداثيات س وص

٣٣. إرجاع الظل العكسي لقطع زائد. ATANH

٣٤. تقريب الرقم إلى أقرب عدد صحيح أو أقرب مضاعف معنوي. CEILING

٣٥. إرجاع عدد التوافق لعدد معين من الأشياء COMBIN

٣٦. إرجاع جيب التمام لرقم. COS

٣٧. إرجاع جيب التمام لقطع الزائد. COSH

٣٨. حساب عدد الخلايا غير الفارغة في نطاق يطابق المعايير المحددة. COUNTIF

٣٩. تحويل التقدير الدائري إلى درجات. DEGREES

٤٠. تقريب رقم إلى الأعلى إلى أقرب عدد صحيح زوجي. EVEN

٤١. إرجاع e مرفوعة إلى أس رقم معين EXP

٤٢. إرجاع مضروب رقم. FACT

٤٣. إرجاع المضروب المزدوج لرقم. FACTDOUBLE